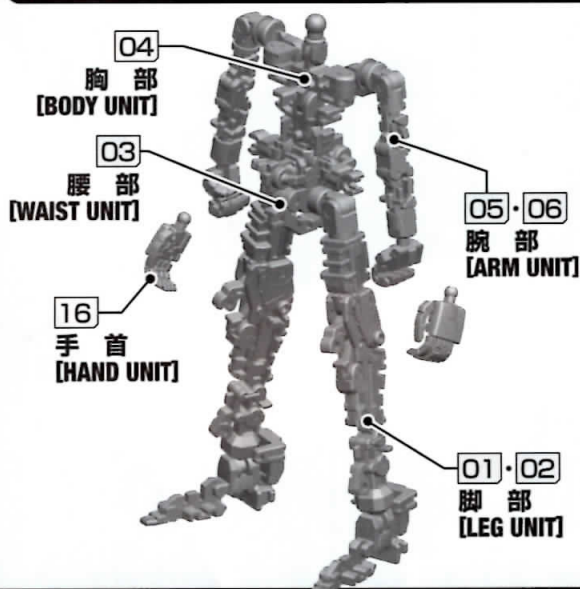
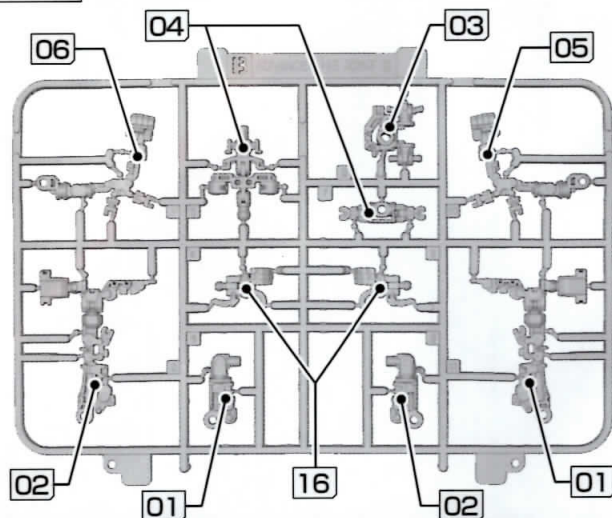
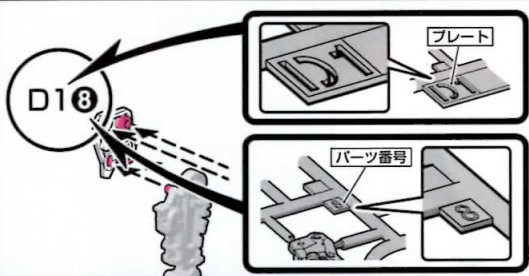
組み立て前の基本説明

アドヴァンスドMSジョイント9(Bパーツ)のフレーム構成は、図のようになります

Bパーツ ※表示の番号は、組み立てブロックの番号です。

部品の探しかた

※説明書のパーツに書いてある番号と同じものをランナーから探しましょう。(パーツリスト表と合わせて見ると、探しやすいでしょう。)

数字の順に組み立ててください

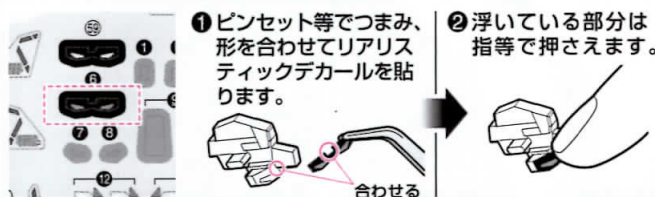
※組み立て図中に❶❷のついている組み立ては、数字の順に組み立ててください。

部品の向きに注意してください

※組み立て図中に のついている部品は、形状や向きに注意して組み立ててください。

リアリスティックデカールの貼りかた

❶ピンセット等でつまみ、形を合わせてリアリスティックデカールを貼ります。

❷浮いている部分は指等で押さえます。

アンダーゲートの切り取りかた

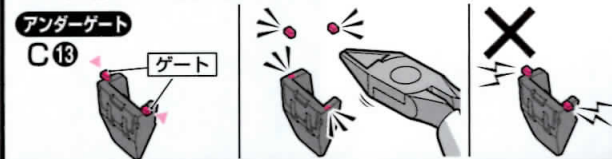
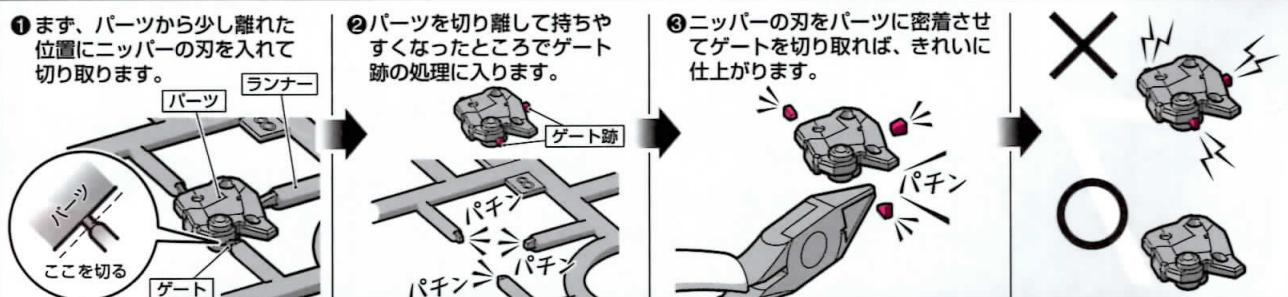
▶ アンダーゲート マークの付いた部品は、下の図のようにキレイに切り取ります。

※説明書で アンダーゲート と表記されているパーツには裏側等にゲートがあります。
▶の印が付いている部分は忘れないようにきれいに切り取ってください。

パーツの切り取りかた

❶まず、パーツから少し離れた位置にニッパーの刃を入れて切り取ります。

❷パーツを切り離して持ちやすくなったところでゲート跡の処理に入ります。

❸ニッパーの刃をパーツに密着させてゲートを切り取れば、きれいに仕上がります。

⚠ 注意

お買い上げのお客様へ 必ずお読みください。

- ●本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。
- ●小さな部品がありますので、小さなお子様が誤って飲み込まないように注意してください。窒息などの危険があります。
- ●ビニール袋を頭からかぶったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- ●尖った部分や鋭い部分がありますので、取り扱いや保管場所に注意してください。思わぬケガをする恐れがあります。

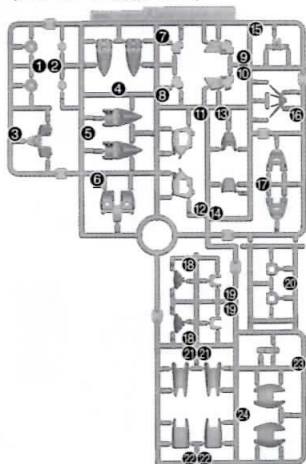
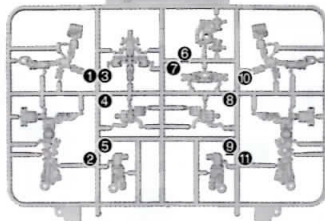
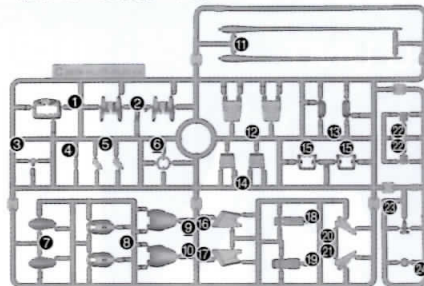
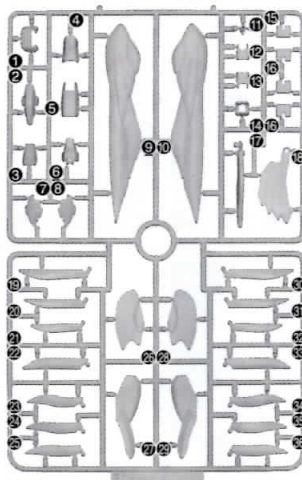
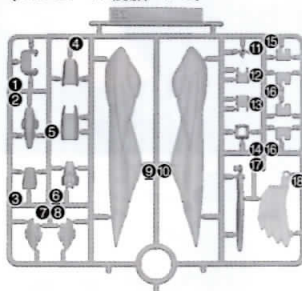
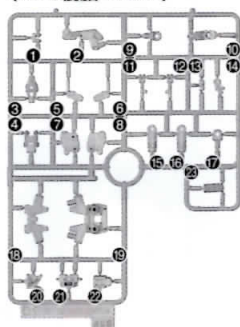
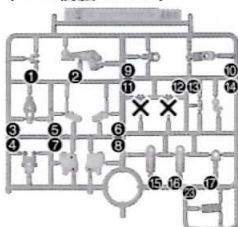
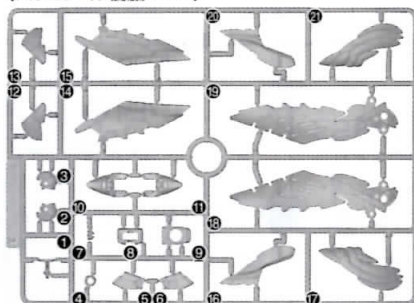
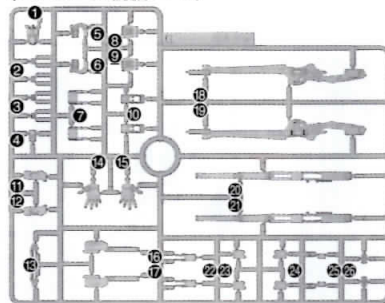
〈組み立てる時の注意〉

- ●組み立てる前に説明書をよく読みましょう。
- ●部品は番号を確かめ、ニッパーなどできれいに切り取りましょう。切り取った後のクズは捨ててください。
- ●部品の加工の際の刃物、工具、塗料、接着剤などのご使用にあたっては、それぞれの取扱説明書をよく読んで正しく使用してください。
- ●塗装には、より安全な『水性塗料』のご使用をおすすめします。
- ●ABS部分への塗装は破損する恐れがありますので、塗装はおすすめできません。

パーツリスト

※細かいパーツやデカールは破損や紛失の恐れがあります。取り扱いには十分注意してください。ピンセット等をご使用になると便利です。(道具類は付属しておりません。別にご用意ください。)

(✕印は使用しないパーツです。)

Aパーツ(イロプラ) アンダーゲート有り
(スチロール樹脂：PS)

Bパーツ(グレー)
(ABS樹脂：ABS)
(ポリプロピレン：PP)

Cパーツ(イロプラ) アンダーゲート有り
(スチロール樹脂：PS)

E1パーツ(ホワイト)
(スチロール樹脂：PS)

E2パーツ(ホワイト)
(スチロール樹脂：PS)

D1パーツ(グレー)
(ABS樹脂：ABS)

D2パーツ(グレー)
(ABS樹脂：ABS)

Fパーツ(ホワイト) アンダーゲート有り
(スチロール樹脂：PS)

Gパーツ(グレー)
(スチロール樹脂：PS)

※クリアパーツの中には、製造工程上気泡が入っているものがありますがご了承ください。

リアリスティックデカール…………1枚

「リアルグレード」は、その名のとおり「本物」であることを追求したブランドです。精密なディテールを豊富なカラーパーツと共に再現し、込められる限りの可動領域を、切り取るだけの組み立て済みインナーフレームへ搭載しました。モビルスーツを作る楽しみと興奮を、ガンダムを知る全ての世代へ。1/144スケールの手のひらサイズに込めた、数々のギミックをご堪能ください。

XXXG-00W0 WING GUNDAM ZERO EW

XXXG-00W0 ウイングガンダムゼロは、OZを出奔した技術者たちがトールギスを越える究極のMSとして開発した機体である。まず彼らは、MSの最もソリッドな状態を創り上げるため、トールギスに匹敵する機能を持つ躯体として"ゼロフレーム"を設計した。これはフレーム単体でトールギスに匹敵する機能を持つ一方で、トールギスと同様の問題も抱えてしまった。すなわちウイングガンダムゼロは「人が制御できない機動兵器」だったのである。だがそれは主に制御系全体を含むマンマシンインターフェイスの問題であり、それを解消するシステムの原型も設計されていた。それが"ゼロシステム"である。ゼロシステムは、コクピット全体を高度なフィードバックシステムとし、パイロットのコンディションやメンタル面に干渉して、機体の各種センサーがもたらす膨大なデータから導き出された「勝利するための行動」を強制的に選択させることで、人間の限界を越えた機体制御を可能とさせるものであった。しかし技術者たちは、この機体を封印する。それは、そのあまりの威力に脅威を感じたためともいわれている。およそ20年の後、5人の博士はゼロシステムを廃した5機のガンダムをそれぞれ完成させ、ウイングガンダムゼロもまた、ようやく追いついたテクノロジーによって誕生の時を迎えるのであった。

その躯体は始祖にして究極の進化を遂げていた

ゼロフレームは、武装と最終装甲およびプロペラント以外の諸機能をすべて備えており、装甲と内部構造が完璧に分離されている。つまり、外装の損壊によって稼働不良に陥る事なく、全装甲の90%を喪失しても継戦能力を維持できるのだ。この時点でゼロフレームのポテンシャルはトールギスを上回り、新素材ガンダニュウム合金の開発と採用もあいまって、OZの標準的MSを遥かに凌駕するスペックを獲得するに至った。

LEG UNIT

WING GUNDAM ZERO EW

01-1 [右脚の組立] RIGHT LEG

B❺ 前

※B❾(左脚)も同様に切り取ってください。

向きをかえます。 90° 前

B⓫ 前

※B❷(左脚)も同様に切り取ってください。

前 向きをかえます。 90°

〈横から見た図〉 B❺ D1❽ B⓫

D1❽ 90°

01-2

❷ D1❼ ❶ D1⓮ 前

C❷ C⓯ C⓬ C⓮ ※きれいに切り取ります。

G❼ ❷ ※脚を曲げて、このパーツをスライドさせます。 ❶ ❸

01-3

前 E1❸ アンダーゲート C⓭

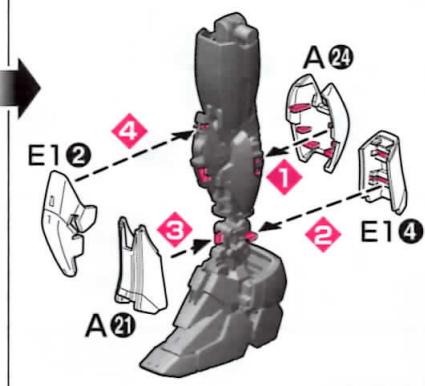
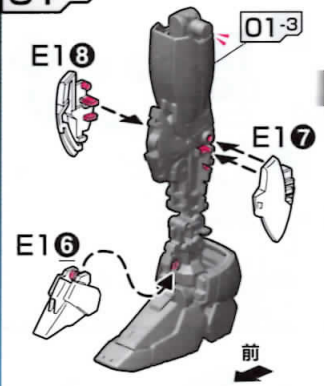
G㉓ E1❶ 〈横から見た図〉 G㉔

E1❺ A㉒ D1❸ パチッ

※組立図中の記号説明
切り取る部分 / 90° 数値に合わせて回転させる / ! 向きに注意して組み立てる / 後から組み立てる

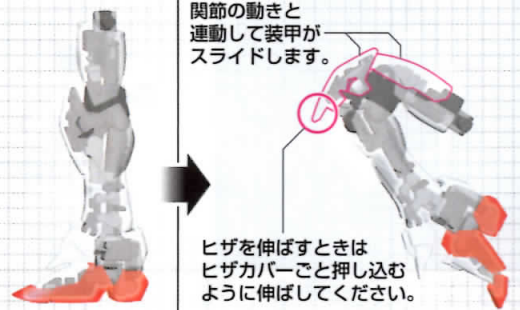
01-4

E1❽ E1❼ E1❻ 01-3 前

E1❷ A㉔ A㉑ E1❹

右脚の可動

※可動させる際にはスライドする装甲パーツを押さえないでください。フレームが破損する恐れがあります。

関節の動きと連動して装甲がスライドします。

ヒザを伸ばすときはヒザカバーごと押し込むように伸ばしてください。

※左脚も完成後、同様に動かしてください。

02-1 [左脚の組立]

LEFT LEG

B❷ B❾ D2❼ 前

〈横から見た図〉 B❾ D2❼ B❷

D2❽ D2⓮

02-2

前 C❷ C⓯ C⓮ C⓬

※きれいに切り取ります。

※脚を曲げて、このパーツをスライドさせます。

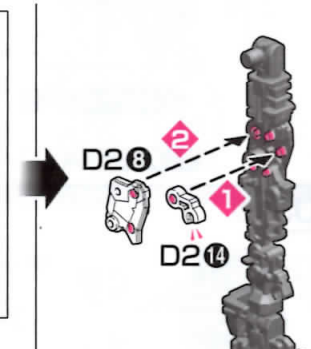
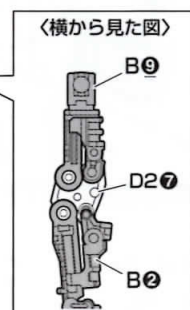
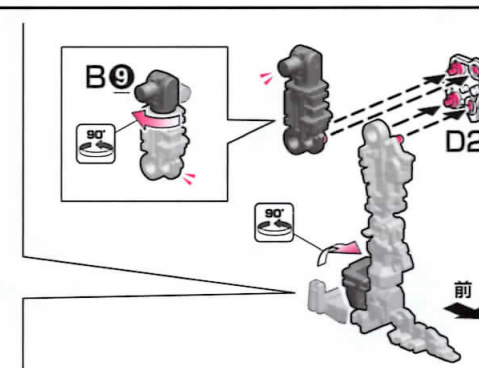
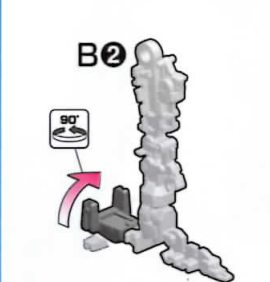
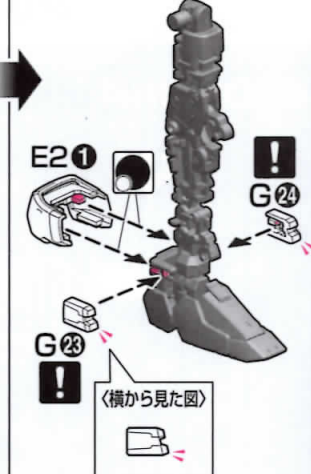
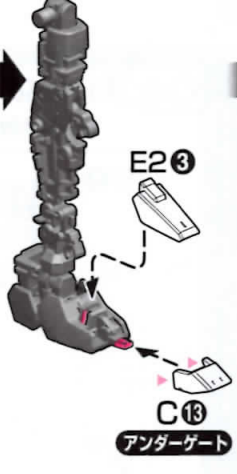
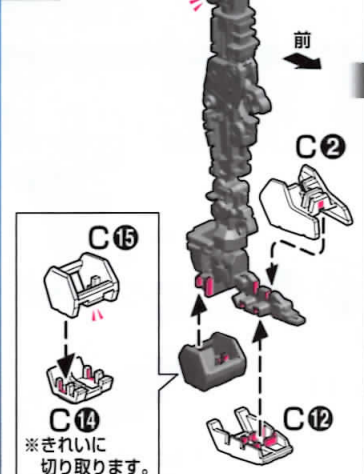
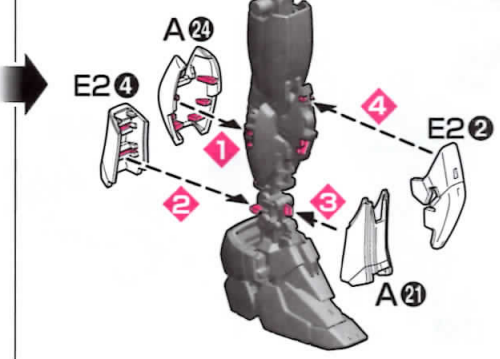
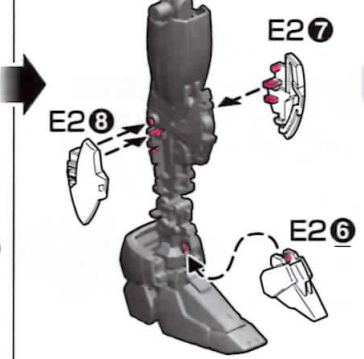
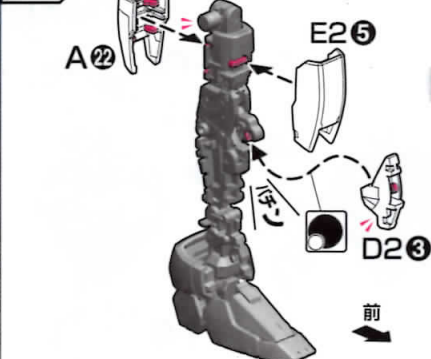
G❼ E2❸ C⓭ アンダーゲート

E2❶ G㉔ G㉓ 〈横から見た図〉

02-3

A㉒ E2❺ D2❸ パチン 前

E2❼ E2❽ E2❻

A㉔ E2❹ E2❷ A㉑

※組立図中の記号説明

数値に合わせて回転させる

後から組み立てる

向きに注意して組み立てる

WAIST UNIT
WING GUNDAM ZERO EW
03-1 [腰部の組立]
WAIST UNIT
前
B6
向きを
かえます。
90°
前
C4
C19
〈下から見た図〉
03-2
10
A7 アンダーゲート
アンダーゲート
F6
14
アンダーゲート F5
前
アンダーゲート A8
03-3
C18
〈横から見た図〉
前
G4
A10
A9
※きれいに
切り取ります。
C17
C16
03-4
01
で作った
右脚
02
で作った
左脚
BODY UNIT
WING GUNDAM ZERO EW
04-1 [胸部の組立]
BODY UNIT
B3
B7
向きを
かえます。
B3
※きれいに
切り取ります。
B7
※きれいに
切り取ります。
※穴が上を向いて
いるか確認して
ください。
※B7は04-3で
使用します。
04-2
前
D1 21
C1
G1
A3
A13
4
アンダーゲート
A14
C24
※切り取らないように
注意してください。
F9
F8
※組立図中の
記号説明
切り取る
部分
数値に合わせて
回転させる
向きに注意して
組み立てる
シール
の番号

ARM UNIT

WING GUNDAM ZERO EW

05-1 [右腕の組立]

RIGHT ARM

前

B❿

※B❶(左腕)も同様に切り取ってください。

向きを
かえます。

90°

90°

90°

90°

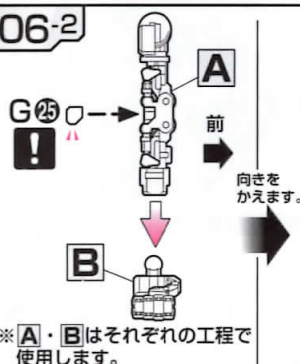
05-2

〈横から見た図〉

前

パチン

パチン

※ミゾにしっかりはめてください。
スライドしなくなる恐れが
あります。

A

G㉕

B

※A・Bはそれぞれの工程で
使用します。

向きを
かえます。

前

A

E1⑬

E1⑫

05-3

E1⑭

前

A❺

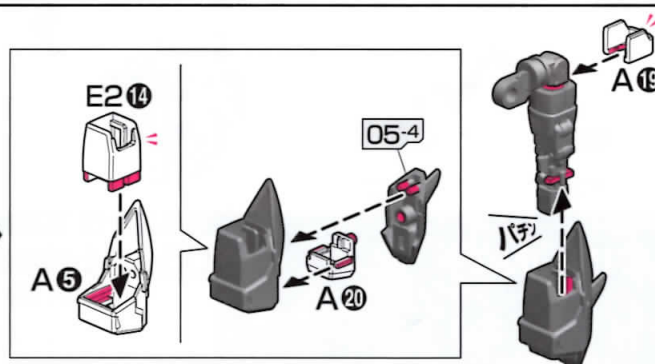
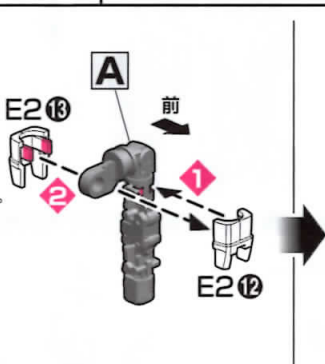
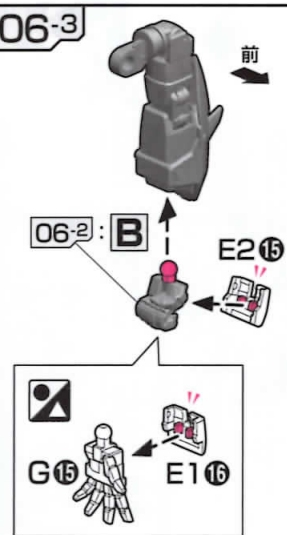
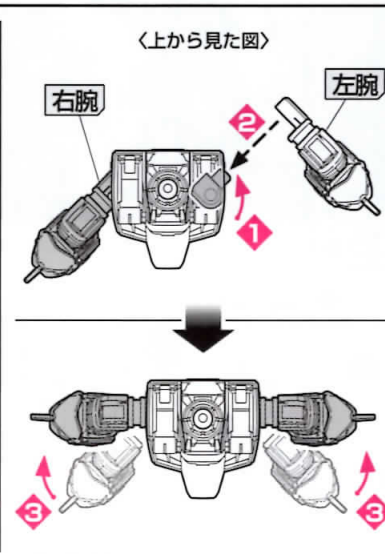
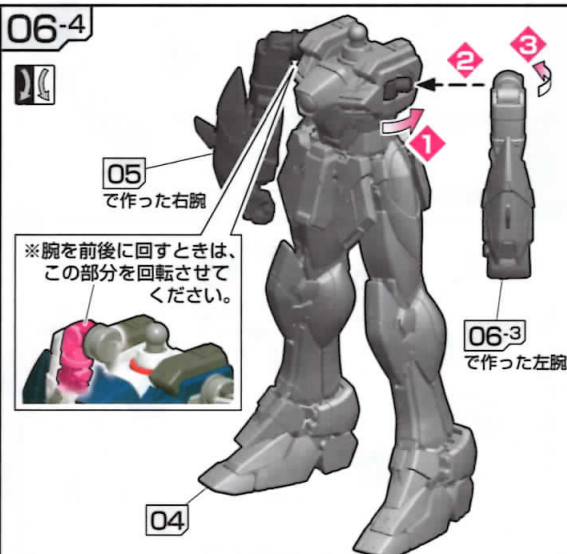
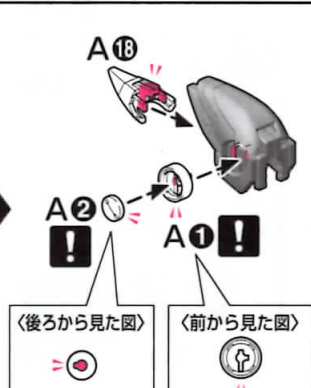
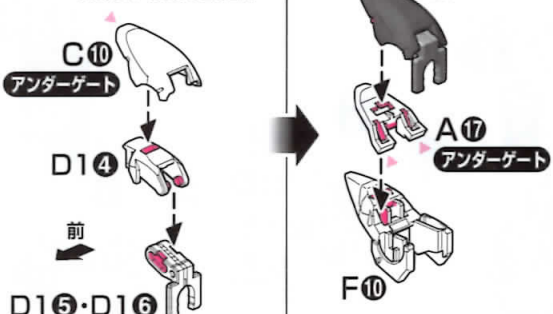
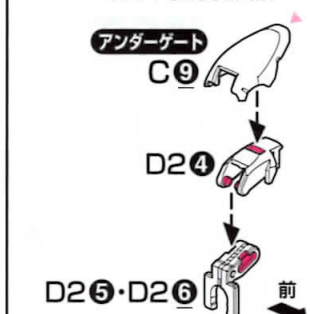
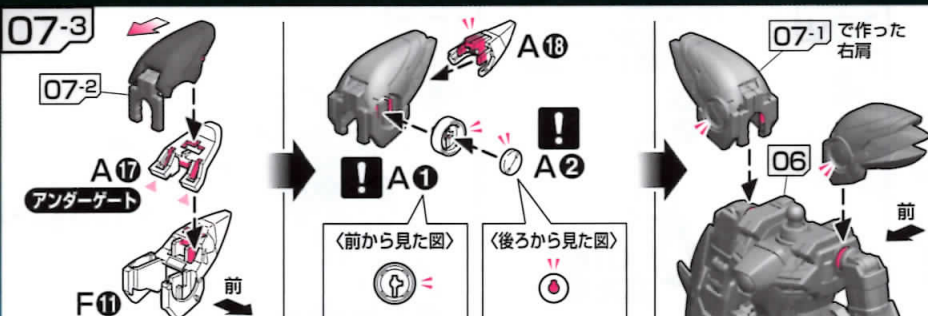
※組立図中の
記号説明

向きに注意して
組み立てる

部品を数値の
個数作る

切り取る
部分

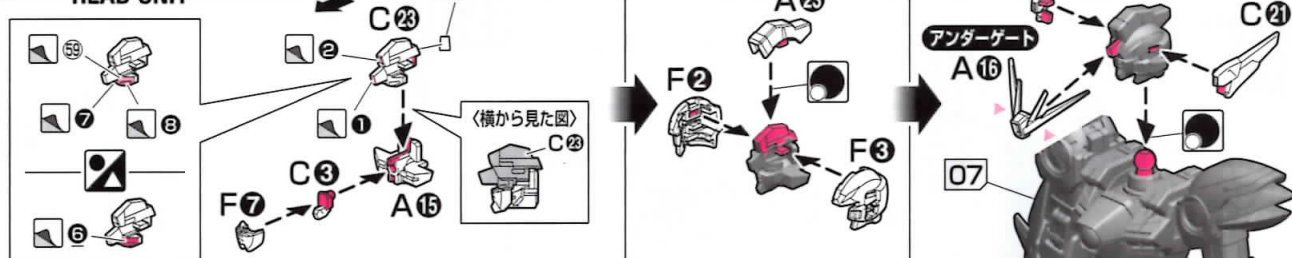
数値に合わせて
回転させる

どちらかを選ん
で取りつける

HEAD UNIT

08 [頭部の組立]
HEAD UNIT

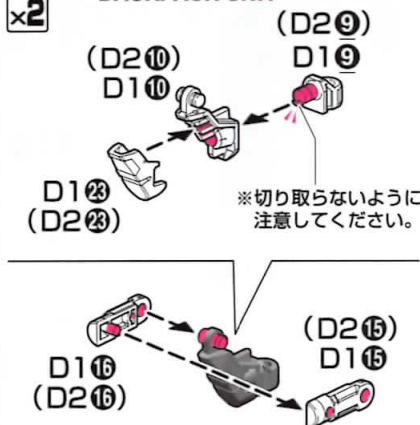
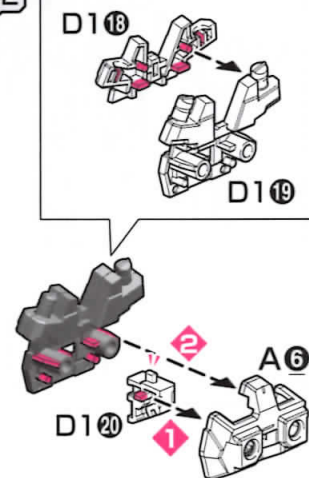
WEAPON

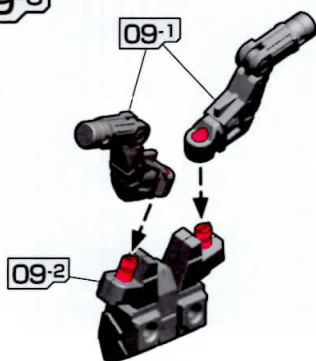
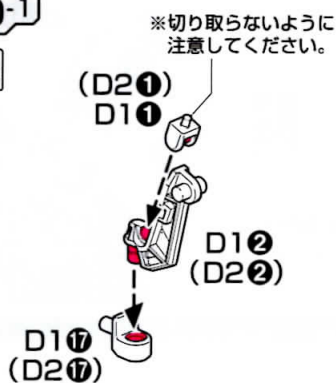
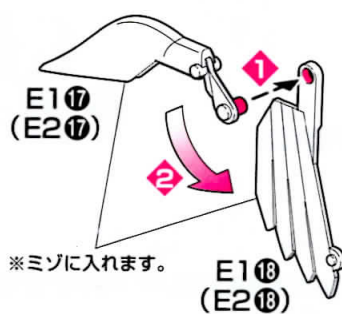
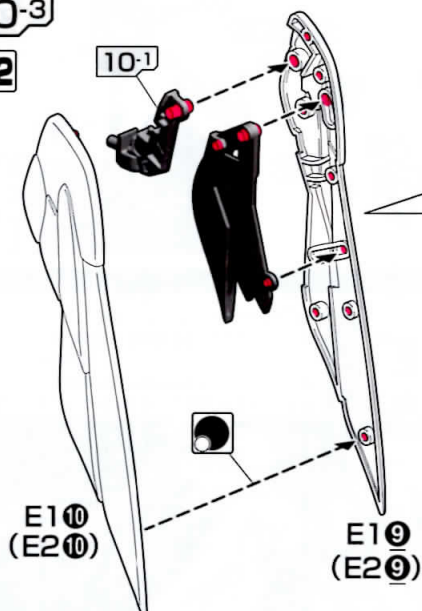
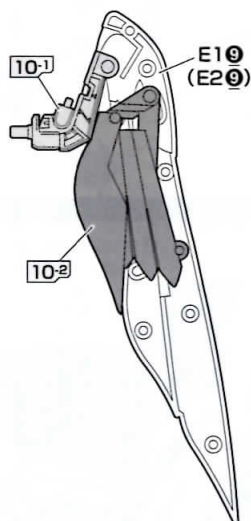
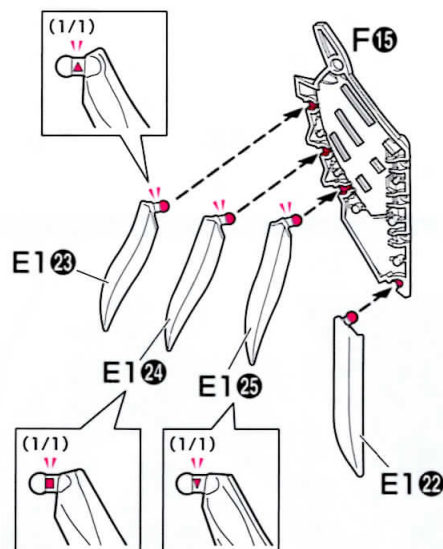
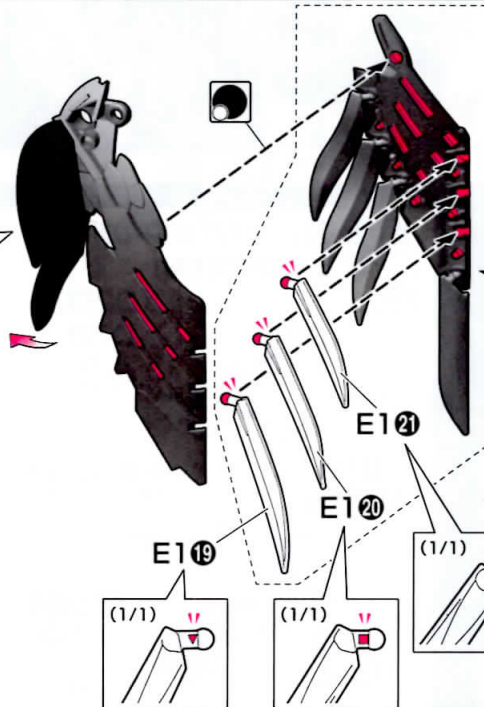
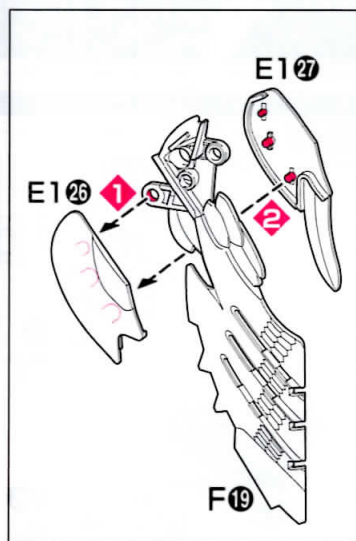
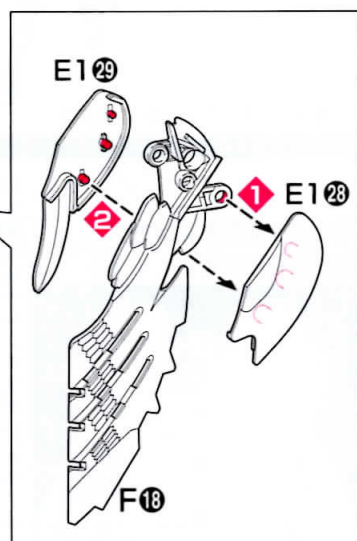
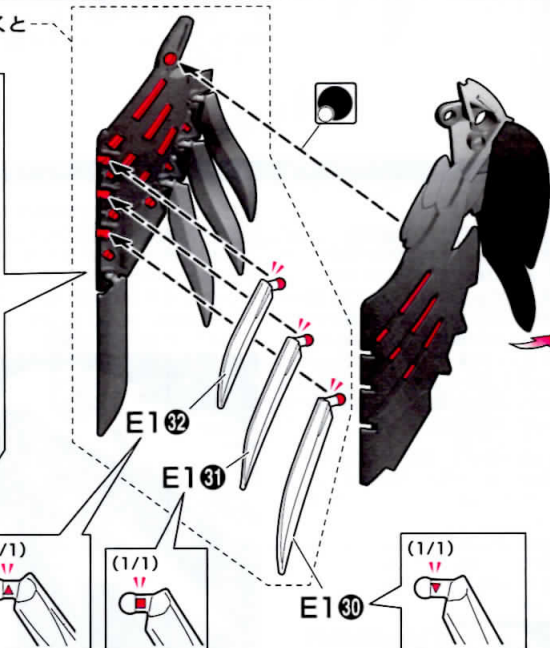
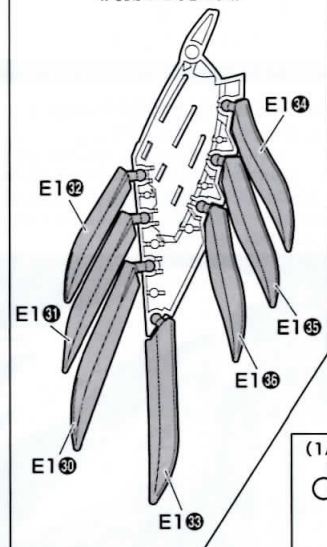
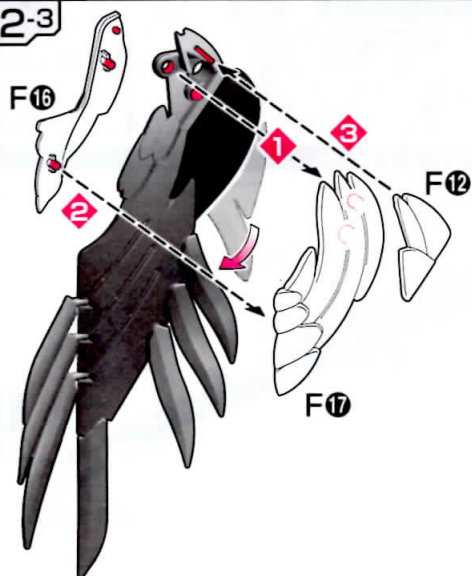
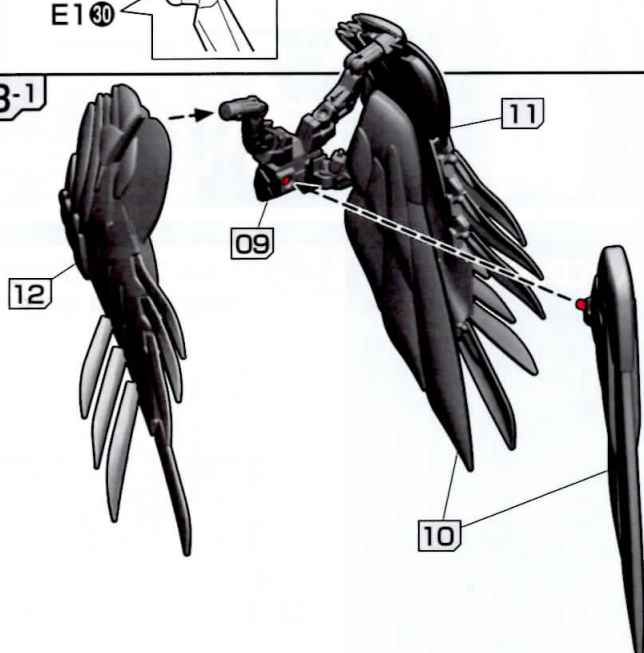
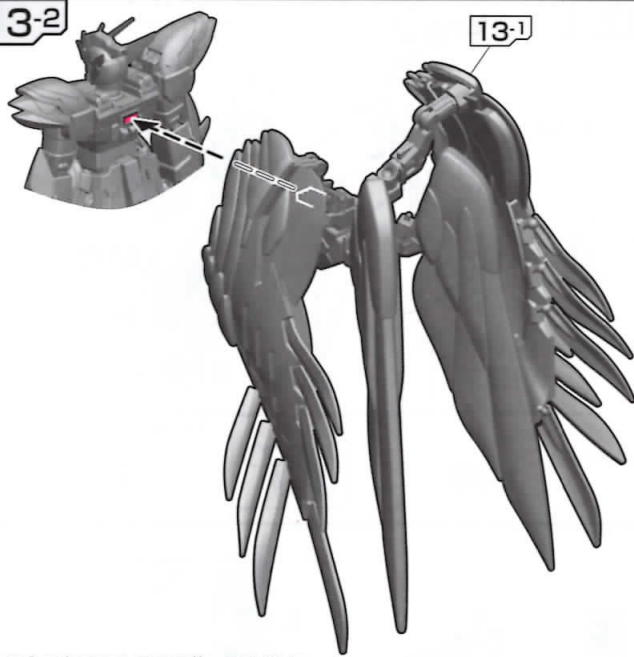
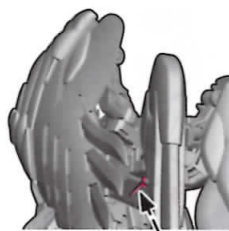
| マシンキャノン |
ウイングガンダムゼロが両肩に装備する近～中距離用の実体弾兵器。ゼロシステム発動時には、物理的手順を経ずにトリガーを操作することも可能。

| ビームサーベル | 副翼のフレキシブルウイングステー基部に収納されている近接戦闘用の斬撃武装。エネルギーフィールドによるビーム刃を形成し、対象の装甲や躯体を溶断する。フィールドの表面に形成される電離層によってビーム自体は水分子と隔離されるため水中でも使用可能である。

| ツインバスターライフル | 2門のバスターライフルを連結して使用した場合、その威力は巨大なコロニーをも一撃で破壊するほどのエネルギー係数を持つ。その意味でウイングガンダムゼロは、MS単騎に与えられるべき破壊力を遥かに上回る"力"を持つと言うことができるだろう。

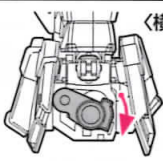
※一部の画像にはバンダイプラモデルアクションベース2（別売り）を使用しています。

BACKPACK UNIT

09-1 [バックパックの組立]
BACKPACK UNIT

09-2

※組立図中の記号説明

向きに注意して組み立てる ｜ ① シールの番号 ｜ どちらかを選んで取りつける ｜ 後から組み立てる ｜ ×2 部品を数値の個数作る

11-3
F⑳
F⑬
F㉑
11-2
12-1
F⑭
(1/1)
E1㉞
E1㊱
E1㉟
E1㉝
12-2
平らな台の上に置くと
組み立て易いです。
〈内側から見た図〉
E1㉞
E1㉜
E1㉛
E1㉟
E1㊱
E1㉚
E1㉝
E1㉜
E1㉛
E1㉚
E1㉙
E1㉘
F⑱
12-3
F⑯
F⑫
F⑰
13-1
11
12
09
10
※組立図中の
記号説明
後から
組み立てる

※ F❶ は好きなところに飾ってください。

※バンダイプラモデル
アクションベース2
(別売り)を使用して
ディスプレイできます。

※バンダイプラモデル
アクションベース2
(別売り)を使用して
ディスプレイできます。

〈脚の可動範囲の広げ方〉
※脚の可動範囲が広がります。
※説明のため、一部イラストを省略しています。

※股間軸を下に動かします。

WING-UNIT

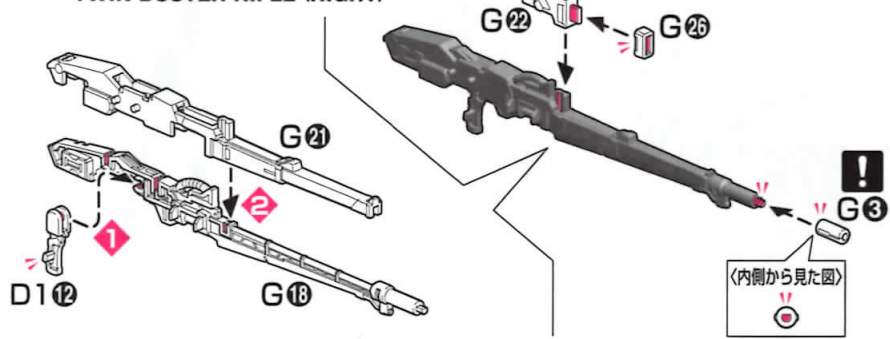
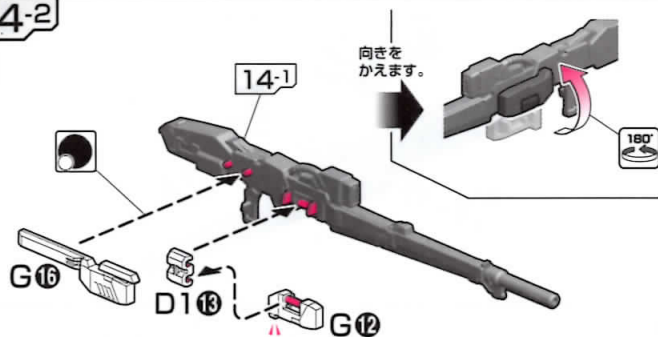
天駆ける真白き翼は気流を操り敵の矢を挫く

| 大気圏突入モード |
ウイングガンダムゼロの"翼"は、文字通り空を飛ぶための翼であると同時に、敵の攻撃などから身を護る盾でもある。この翼によってウイングガンダムゼロは、単騎で宇宙空間から地球の重力下まで戦闘を継続することができると言っても過言ではない。スペック的には大気圏外から周回軌道、大気圏突入を経てピンポイントで目的地に到達することができ、突入中の機動も二対のウイングユニットを閉塞したままで行う。これによって機体は大気との摩擦熱などによる高温から保護され、戦闘機能を維持したままで戦線に投入することが可能となる。

| タービュレーター | 空気や水などの流体内を物体が移動する際、その形状や表面の状態によって抵抗が大きく変化する。タービュレーター（ボルテックス·ジェネレーターとも呼ばれる）は、微小な渦を意図的に発生させることで機体表面の流体の挙動を制御し、失速を防いだり騒音を軽減させたりする機能を持つ。

| 推力偏向機構 |
ウイングガンダムゼロが持つ二対の翼のうち、前面を覆う主翼は主に防御や機体表面の空力制御機能が集中している。背部の副翼は機能的にバーニアスラスターとして特化されており、空中機動に関するほぼすべての推力を賄っている。万一、主翼を喪失した場合でも、機動性や飛翔能力は維持される。

| フラクタルフェザーレイヤーストラクチャー [自己相似形状羽根積層構造] |
ウイングガンダムゼロの翼用のパーツはナノ単位で制御されており、物理的な規模に応じて更に小さい羽根の形状を模した自己相似形構造の集合体となっている。熱や衝撃、放熱などのために剥離した部材は、自由落下などの無重量環境にある場合、自らの基礎構造を再構成しようとする。そのため、機体の挙動によっては、剥落、飛散した微小なパーツが鳥の羽根のような形状で舞い落ちる様子が目撃されるケースがままあるのである。ただし、機体から剥離したパーツが形状を保てるのは数秒に過ぎず、瞬く間にガンダニュウムの粒子となって崩壊してしまうことは言うまでもない。

14-1 [ツインバスターライフル(右)の組立]
TWIN BUSTER RIFLE (RIGHT)

※組立図中の記号説明

14-2
14-1
向きを
かえます。
G⑯
D1⑬
G⑫
15-1 [ツインバスターライフル(左)の組立]
TWIN BUSTER RIFLE (LEFT)
G⑳
G⑲
D1⑪
15-2
G㉖
G㉒
G❸
〈内側から見た図〉
G⑰
G⑪
D2⑬
向きを
かえます。
16-1 [右手首の組立]
RIGHT HAND
B❹
向きをかえます。
E1⑯
16-2
(右腕)
16-3 [左手首の組立]
LEFT HAND
B❽
向きをかえます。
E2⑯
16-4
(左腕)
17
E2⑯
※手首は外して
おきます。
C⑪
※切り取らないように
注意してください。
G❽
:G❾
:G❻
G❺
E1⑪
(E2⑪)
前
※組立図中の
記号説明
後から
組み立てる
数値に合わせて
回転させる
向きに注意して
組み立てる
切り取る
部分
両側に同じパーツ
を取りつける
反対側に取り
付けるパーツ
どちらかを選ん
で取りつける

18-1

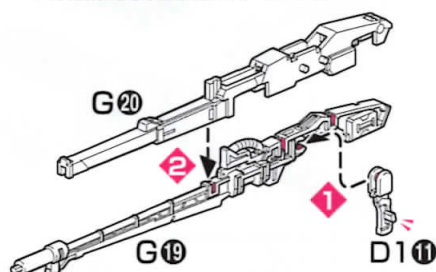
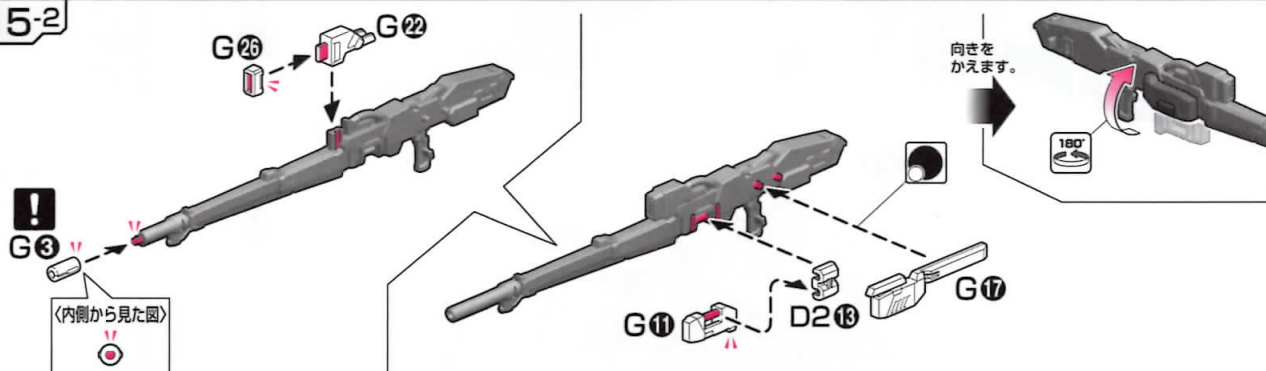
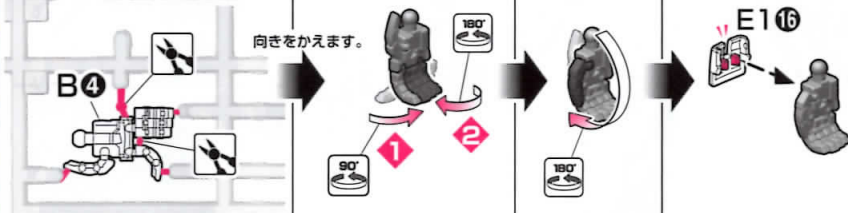
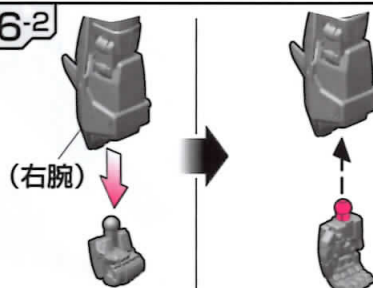
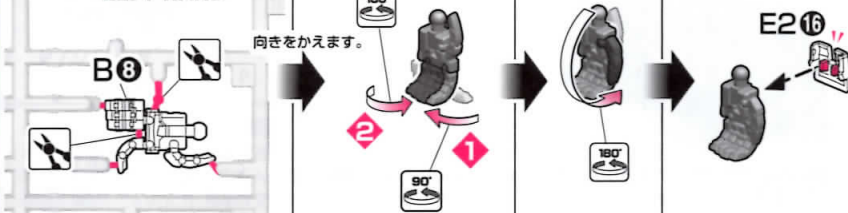
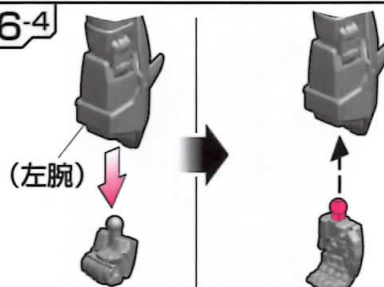
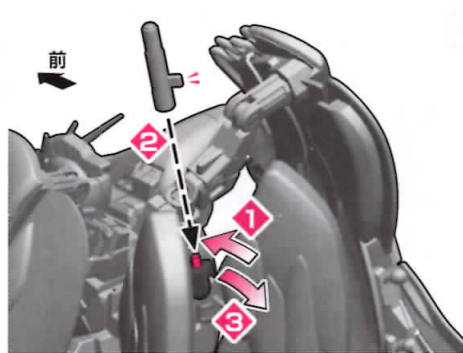
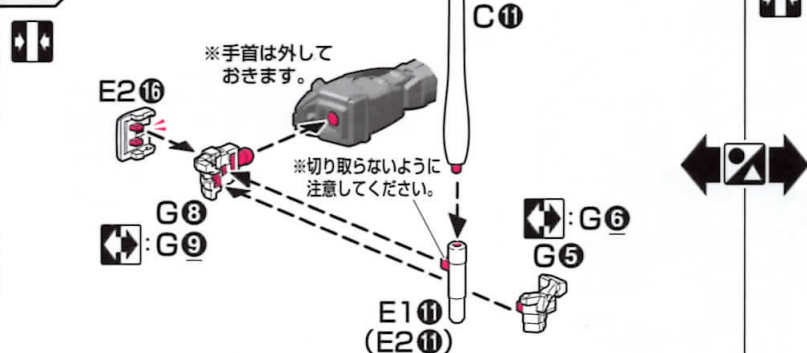
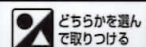
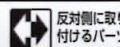
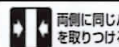
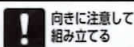
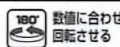
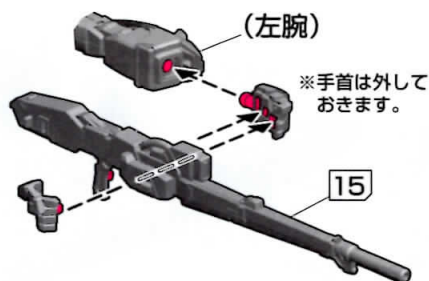
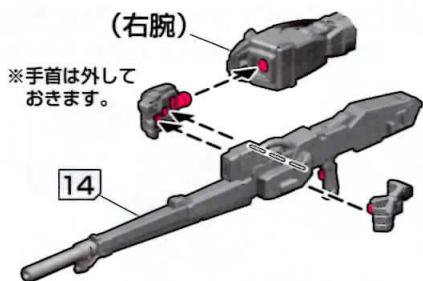
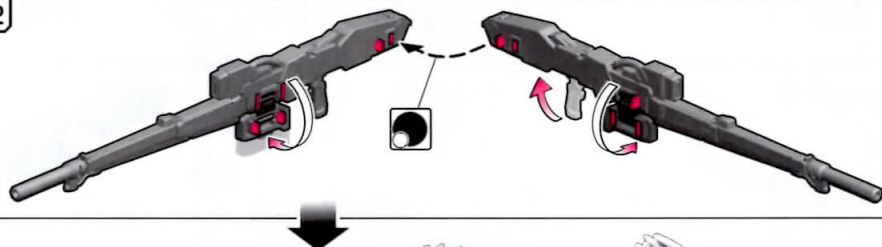
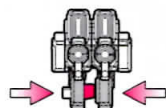
（右腕）

※手首は外しておきます。

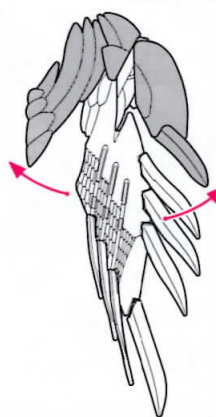
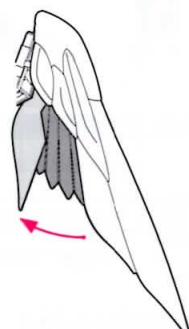
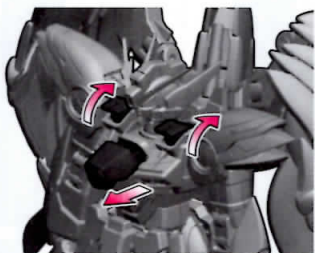
14

（左腕）

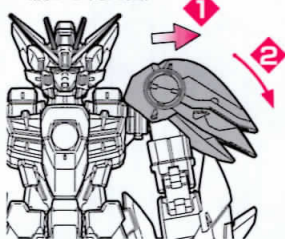
※手首は外しておきます。

15

18-2

〈前から見た図〉

※しっかりと組み付けます。

〈ウイングの可動のさせかた〉

〈各ハッチの開けかた〉

※画像の完成品はバンダイプラモデルアクションベース2(別売り)を使用しています。

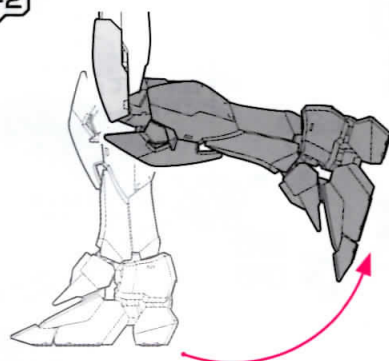
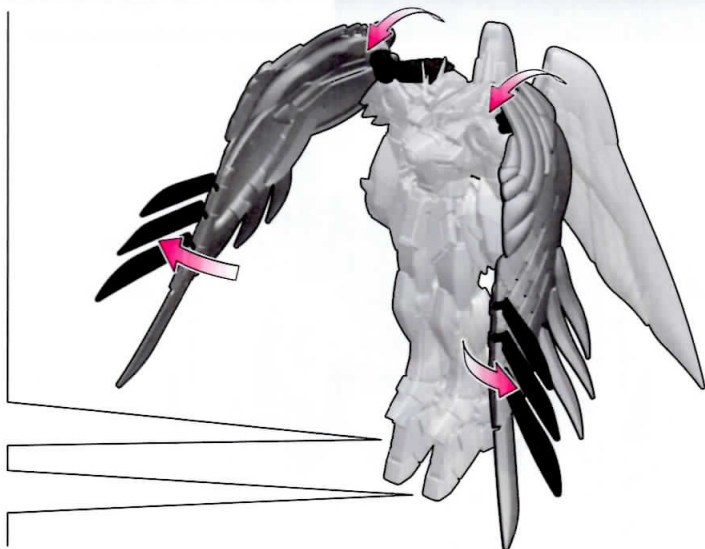
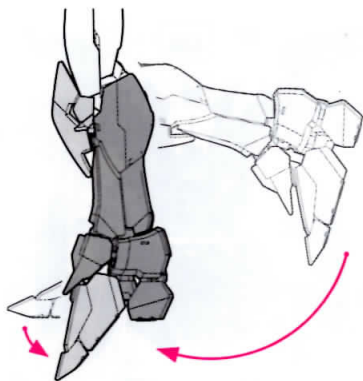
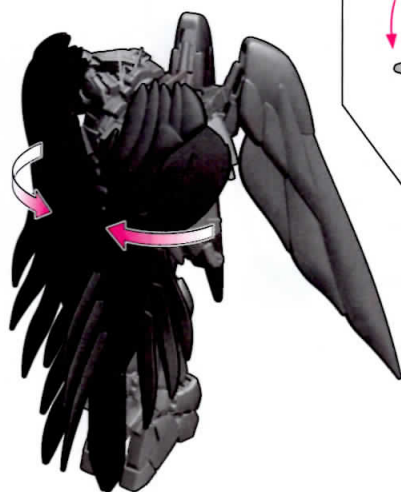
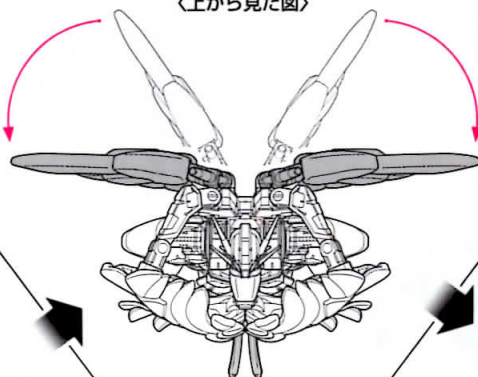
19-1 〈大気圏突入モードの再現〉

※ウイングを 13-2 の状態に戻しておきます。

※説明のため、一部イラストを省略しています。

19-2

※組立図中の記号説明

後から組み立てる

両側を同じように動かす

《お買い上げのお客様へ》万が一部品に不良品がありましたら、その部品を取りはずし、商品名、部品の記号、部品番号、不具合の症状を書いて、下記までお送りください。良品と交換させていただきます。また、部品をこわしたり、なくした場合は部品通販をご利用ください。代金は料金表を参照していただき、商品番号／商品名／部品の記号／部品番号／数量を明記していただき、部品注文カード（部品注文カードのコピー、手書き可）、部品代＋送料の料金（100円単位を定額小為替、100円未満を切手）と共に封書にてお送りください（封書の裏に必ずお客様のお名前／ご住所／年齢をお書きください）。送料は実際に部品をご用意した際の重量によって変わります。また、別途手数料が必要な送付方法をご希望の場合、別料金となります。料金の不足分はご請求、超過分は残額をお返し致します。ただし、それ以外にかかった手数料等はお客様のご負担となります。在庫がない場合は誠に申し訳ございませんがご注文をお返し致します。ご記入いただきました個人情報につきましては、商品・部品の発送及び情報の提供以外には使用致しません。部品注文の方法は、HPでもご紹介しております。詳しくは http://bandai-hobby.net/SC/2007/10/post_55.html ▶「部品注文のしかた」をご参照ください。通信費等はお客様のご負担となります。**※お送りした部品に不良品がある場合を除き、お客様都合での注文内容の変更、キャンセル、交換、返品は受付けておりませんので予めご了承ください。**

■申し込み先　〒420-8681　静岡県静岡市葵区長沼500-12
（株）バンダイ静岡相談センター　TEL 054-208-7520

《料金表》●部品代、送料は切り取った1個の料金です。Bパーツはランナー単位での販売です。

部品番号	取扱説明書	Bパーツ	リアリスティックデカール	その他の部品
部品代	150円	700円	250円	各60円
郵送料	205円	140円	82円	120円

・電話受付時間 月～金曜日（祝日を除く）10:00～16:00
・電話番号はよく確かめてお間違いのないようにご注意ください。

●部品の価格および送料は変更する場合があります。部品代には、消費税が含まれています。郵送料が改訂された際は新料金が適用されます。

FOR USE IN JAPAN ONLY.

部品注文カード　0194380
1/144SCALE RGシリーズ
ウイングガンダムゼロ EW

必要な部品の記号・番号・数量をかく

●注文された理由（○で囲む）（こわした・なくした）

・日中ご連絡可能な電話番号　・年齢
（　-　-　）（　才）

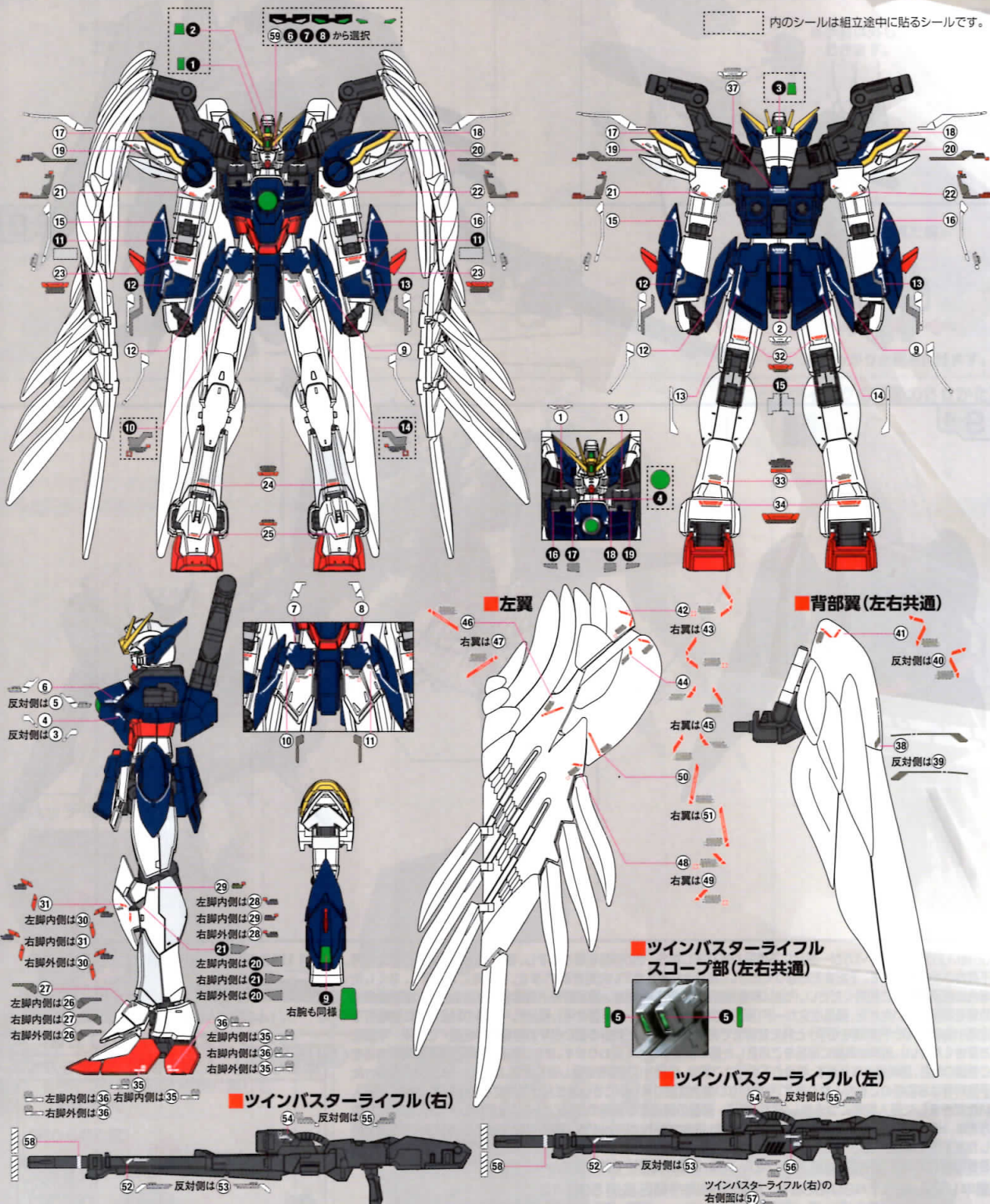
R2279763　'14.12
2014.12/T・ON

※コピー使用可

※組立図中の記号説明　両側を同じように動かす

REALISTIC DECAL

下の図を見てマーキングの貼る位置を確認してください。

※マーキングシールを貼る位置を数字で表記してあります。
※黒丸白文字の部分は金属の輝きを表現したシールです。このシールを貼るだけで、メカニカルな質感を楽しめます。
※余ったマーキングは好きな所に貼ってください。※貼り指示は一例ですので、イメージに合わせてお貼りください。

※このマーキングはプラモデルオリジナルのものです。※シールを貼る際にはピンセット(別売り)などのご使用をお勧めします。※画像は説明用に一部省略しています。

COLOR CHART

※塗装を楽しみたい方は、右の基本色をご覧ください。
※塗装には、より安全な「水性塗料」の使用をおすすめします。
※ABS樹脂部分への塗装は破損する恐れがありますので、塗装はおすすめできません。
※カラー配合は参考値であり、画像とカラーガイドの色は異なる場合があります。

- 本体等ホワイト部の塗装色。ホワイト(100%)
- 本体等ライトグレー部の塗装色。ホワイト(95%)+グレー(5%)+ブルー(少量)
- 本体等ブルー部の塗装色。インディブルー(100%)+ブラック(少量)+レッド(少量)
- 胸部等ダークブルー部の塗装色。インディブルー(90%)+レッド(5%)+ブラック(5%)
- 腹部等レッド部の塗装色。モンザレッド(60%)+シャインレッド(40%)
- アンテナ等イエロー部の塗装色。イエロー(55%)+ホワイト(30%)+オレンジイエロー(15%)
- ツインバスターライフル等ダークグレー部の塗装色。グレー(80%)+ブラック(20%)
- 胸部等クリアグリーン部の塗装色。クリアグリーン(100%)

1/144 ヒイロ・ユイ

- 顔等の塗装色。薄茶色(50%)+ホワイト(50%)
- 髪等ダークブラウン部の塗装色。マホガニー(100%)
- 上着等ブルー部の塗装色。インディブルー(65%)+ホワイト(30%)+グレー(5%)
- インナー等グリーン部の塗装色。RLM02グレー(70%)+グリーン(30%)
- ジーンズ等ライトブルー部の塗装色。ホワイト(100%)+みず色(少量)+すみれ色(少量)+グレー(少量)
- クツ等ブラウン部の塗装色。薄茶色(60%)+ダークアース(40%)

※ここに掲載している情報は2014年12月現在のものです。